

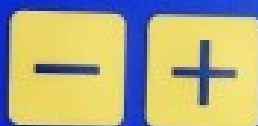
Ohjeet tuomarointiin

- Jokainen ampuja on tuomarina jokaisen kierroksen jälkeen. Joko kirjuri tai pummituomarina. Punaisella viivalla selkänumeron alapuolella on merkattu ne ampujat joiden ei tarvitse tuomaroida
- Tuomarivaihdokset suoritetaan keskeytyksettä. Eli ammunta jatkuu siihen saakka keskeytyksettä, että tuomarivuoroon tuleva ampuja on vienyt aseensa pois ja tulee päästämään tuomarivuorossa olevan kirjurin / tuomarin pois. Ammunta siis EI KESKEYDY tuomarivaihdoksen takia
- Kiekkojen lähettäminen tapahtuu mikrofoneilla, eli erillistä nappimiestä ei tarvita, vaan kussakin vuorossa on pummituomari sekä kirjuri.
- Pummituomarin tehtävänä on ilmoittaa **kuuluvalla äänellä** jokaisen ohilaukauksen jälkeen tuomio, jonka kirjuri **toistaa** ja kirjaa tuomion tulokorttiin.
- Huomionarvoista mikrofoniin käytössä on, että rikkokiekon sattuessa on odotettava noin 4s ennen uuden kiekon pyytämistä. Laitteisto antaa tästä myös piippaavan äänimerkin.
- Mikäli ampuja ampua rikkokiekkoa ja tuomari tuomitsee uuden kiekon on mikrofoniin painettava miinus (-) näppäintä ja odotettava hetki, jotta sama kiekko/kiekot saadaan lähtemään laitteistosta uudelleen. Jos taas kiekko/kiekot tulee ammuttua hyväksytysti ja laite ei siirry seuraavalle paikalle, suoritetaan eteenpäin meno laitteiston plus (+) merkillä. Alempana vielä kuvat käytettävistä näppäimistä sekä näytöllä olevien tietojen merkityksistä.
- Lisäksi jokaisella radalla on myös radiolähetin, joka tulee ottaa käyttöön, mikäli mikrofoniin laitteiston kanssa tulee ylitsepääsemättömiä ongelmia siihen saakka, että huolto saapuu paikalle. Ammuntaa siis pyritään jatkamaan myös mikrofoniin ongelmatilanteissa, jotta pysytään aikataulussa!
- Kirjurina toimiva henkilö huolehtii siitä, että jokaisen ampujan tulos on merkitty tulokorttiin välittömästi viimeisen paikan suorituksen jälkeen. Tämän jälkeen kirjuri ilmoittaa tuloksen ampujalle joka hyväksyy tai on erimieltä tuloksesta. Ampujan hyväksyessä tuloksen kirjuri kuittaa tuloksen kirjoittamalla OK tuloksen viereen jonka jälkeen **ilmoittaa kuuluvalla äänellä valmis**, jolloin ammunta välittömästi jatkuu.
- Jokaisen ampujan vastuulla on tarkistaa oma tuloksensa. Tilanteessa, jossa tulos on ampujan mielestä väärin kirjattu, keskeytetään ammunta ja tarkistetaan tulokortti.

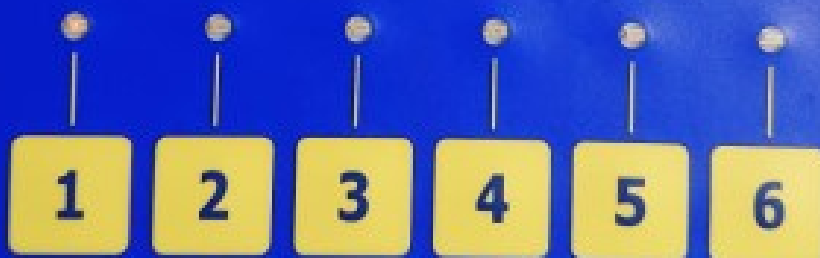
www.baronsa.fr

Stand: 2 Gun: 1
7 Trap No: 1

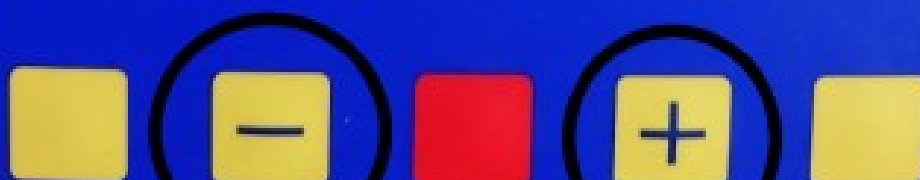
JP Baron Tel: +33 6 09 23 13 14



Volume



Tireurs



Zero No Bird Menu Avance Valide



- - Kiekon numero, esim kuvassa 1=A.

Tuplien kohdalla näytössä voi lukea oikealla alhaalla esim 3+5 Rep, tarkoittaen tuplaa C + E